



Die Stadt Lauingen (Donau) sucht zum nächstmöglichen Zeitpunkt einen

IT-Systembetreuer (m/w/d)

für die Grund- und Mittelschule
unbefristet in Teilzeit oder Vollzeit

Was sind Ihre Aufgabenschwerpunkte?

- Administration des Verwaltungs- und Schulnetzes sowie der vorhandenen Hard- und Softwareausstattung
- Mitwirkung bei der Ausschreibung und Beschaffung von Hard- und Software
- Mitwirkung bei der Abwicklung von staatlichen Förderprogrammen
- Anschluss und Wartung von Telekommunikationseinrichtungen
- Unterstützung und Schulung der Lehrer auf die vorhandene bzw. neue Technik
- Unterstützung bei der Digitalisierung und bei IT-Projekten

Worauf kommt es uns an?

- Erfolgreich abgeschlossene Ausbildung in einem IT-relevanten Beruf, z. B. Fachinformatiker Systemintegration, IT-Systemkaufmann, Informatikkaufmann oder eine vergleichbare Ausbildung
- Im Idealfall verfügen Sie bereits über Berufserfahrung in den aufgeführten Tätigkeitsbereichen
- Eigeninitiative, Flexibilität und eine strukturierte und selbständige Arbeitsweise
- Teamfähigkeit und Geschick im Umgang mit Lehrern, Mitarbeitern und Schülern
- Offene, freundliche, kommunikationsstarke und belastbare Persönlichkeit

Wir bieten Ihnen:

- Ein interessantes und abwechslungsreiches Aufgabengebiet
- Einen krisensicheren Arbeitsplatz
- Eingruppierung nach den tariflichen Bestimmungen des TVöD
- Zusätzliche Leistungen des öffentlichen Dienstes (Jahressonderzahlung, leistungsorientierte Bezahlung, betriebliche Altersvorsorge)
- Fachspezifische Fortbildungsmöglichkeiten
- Flexible Arbeitszeitmodelle mit der Möglichkeit des mobilen Arbeitens
- JobRad (Fahrradleasing)

Interessiert?

Dann freuen wir uns auf Ihre aussagekräftige Bewerbung mit den üblichen Unterlagen. Bitte senden Sie diese **bis spätestens 03. Juni 2024** per E-Mail an bewerbung@lauingen.de oder an die Stadt Lauingen (Donau), Herzog-Georg-Str. 17, 89415 Lauingen (Donau). Für weitere Informationen steht Ihnen unser Systemadministrator Herr Friegel unter Tel. 09072 998-167 gerne zur Verfügung.